

## **Пояснительная записка**

В современном образовании большое внимание уделяется новым информационным технологиям в области компьютерной графики. На сегодняшний день все чаще возникает необходимость у людей различных профессий использовать различные графические программы. К таким программам обращаются дизайнеры, художники, фотографы, полиграфисты, редакторы изданий, веб-мастера и др. специалисты.

### **Цель:**

Сформировать теоретические и практические знания в области компьютерной графики, как одному из важнейших направлений использования персонального компьютера.

### **Задачи:**

Освоить предложенный комплекс графические программы, с целью их дальнейшего использования в профессиональной деятельности.

Приобрести практические и творческие навыки.

Программа имеет два варианта исполнения (базовый, углубленный), каждый из которых включает определенное количество часов и набор тем.

Организация образовательного процесса, продолжительность и сроки обучения по программе определяются учебно-тематическим планом. Учебный курс начинается по мере комплектации групп (в группе не более 3 человек). Для всех видов аудиторных занятий академический час устанавливается продолжительностью 40 минут. Время занятий устанавливается согласно учебному графику, разрабатываемому индивидуально для каждой группы (в среднем 4 ак. часа в день, с перерывом 10-20 минут через каждые 2 ак. часа).

В ходе прохождения курса могут быть использованы следующие формы обучения: лекция, семинар, практическое занятие, практика и консультации.

### **Каждое занятие разделено на несколько частей:**

- Теоретическая часть (объяснение нового материала)
- Выполнение практических заданий в рамках пройденного материала (выполнение каждого задания имеет консультативный характер и не является основной формой контроля).

Обучающийся успешно прошедший итоговую аттестацию получает сертификат о прохождении курса.

**Учебно-тематический план**  
**БАЗОВЫЙ (Дизайн интерьера)**

№	Темы
<b>Построение 3D проектов в ArchiCAD</b>	
1.	Основные элементы окна программы.
2.	Построение основных конструкторских элементов, определение их параметров и принципы их редактирования (стены, колонны, балки, перекрытия).
3.	Построение сетки координат, определение ее параметров
4.	Вставка стандартных окон и дверей.
5.	Построение фигурных дверных и оконных проемов.
6.	Сложные профили и их построение.
7.	Декоративные панели и их назначение.
8.	Создание собственных материалов.
9.	Раскладка плитки с помощью дополнения ArchiTiles.
10.	Источники света и их параметры.
11.	Вставка стандартных библиотечных объектов, определение их параметров.
12.	Построение собственных объектов интерьера. Специальные компоненты для окон и дверей.
13.	Построение плоских и 3D разрезов, фасадов, деталей, внутренних видов чертежа.
14.	Инструменты нанесения размеров и работа с ними.
15.	Подготовка чертежей к печати.
16.	Настройка фотоизображения.

## БАЗОВЫЙ (ландшафтный дизайн и многоэтажное строительство)

№	Темы
<b>Построение 3D проектов в ArchiCAD</b>	
1.	Основные элементы окна программы.
2.	Построение основных конструкторских элементов, определение их параметров и принципы их редактирования.
3.	Построение сетки координат, определение ее параметров
4.	Вставка окон и дверей
5.	Построение фигурных дверных и оконных проемов.
6.	Инструменты нанесения размеров и работа с ними.
7.	Сложные профили и их построение.
8.	Источники света и их параметры
9.	Вставка стандартных библиотечных объектов, определение их параметров
10.	Многоэтажный проект и его настройка.
11.	Построение и редактирование крыш
12.	Построение лестниц, их размещение и редактирование
13.	Инструмент 3D сетка и работа с ним.
14.	Построение плоских и 3D разрезов, фасадов, деталей, внутренних видов чертежа.
15.	Подготовка чертежей к печати
16.	Настройка и построение визуальных фотоизображений

## УГЛУБЛЕННЫЙ (общий курс)

№	Темы
<b>Построение 3D проектов в ArchiCAD</b>	
1.	Основные элементы окна программы.
2.	Построение основных конструкторских элементов, определение их параметров и принципы их редактирования (стены, колонны, балки, перекрытия).
3.	Построение сетки координат, определение ее параметров
4.	Вставка стандартных окон и дверей.
5.	Построение фигурных дверных и оконных проемов.
6.	Сложные профили и их построение.
7.	Декоративные панели и их назначение.
8.	Создание собственных материалов.
9.	Источники света и их параметры.
10.	Раскладка плитки с помощью дополнения ArchiTiles.
11.	Вставка стандартных библиотечных объектов, определение их параметров.
12.	Построение собственных объектов интерьера. Специальные компоненты для окон и дверей.
13.	Инструменты нанесения размеров и работа с ними.
14.	Многоэтажный проект и его настройка.
15.	Построение и редактирование крыш
16.	Построение лестниц, их размещение и редактирование
17.	Инструмент 3D сетка и работа с ним.
18.	Построение плоских и 3D разрезов, фасадов, деталей, внутренних видов чертежа.
19.	Подготовка чертежей к печати.
20.	Настройка фотоизображения.